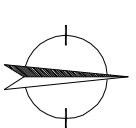


ZAGOSPODAROWANIE TERENU SKALA 1:1000



LEGENDA:

- ogrodzenie terenu H=1,80m
- ogrodzenie terenu H=6m i łapacz piłek H=6m
- istn. budynki

Projektowane elementy zagospodarowania terenu

- 1 boisko do piłki nożnej (trawa naturalna)
- 2 boisko wielofunkcyjne (poliuretan)
- 3 plac zabaw
- 4 scena wraz z zadaszaniem
- 5 schody terenowe
- 6 (szalek kontenerowy)
- 7 parking dla rowerów

- chodniki (koszka gr. 6cm)
- ciągi pieszo-jezdne (koszka gr. 8cm)
- trawa naturalna

istn. wjazd z bramą przesuwną

zieleni urządzonej

BILANS POWIERZCHNI

teren inwestycji: 9000m²
 ciągi komunikacyjne (koszka brukowa): 2196m²
 boisko wielof. (naw. sztuczna): 563m²
 obiekty kubaturowe: 920m²
 pow. biologicznie czynna (trawa naturalna): 5273m²
 pozostały teren: 48m²

Inwestycja	"Odnowa wsi Stara Zbelutka poprzez utworzenie centrum kulturalnego oraz rekreacyjno-sportowego"
Lokalizacja	Działka nr 173 w Sadkowie, Zbelutka Stara, gm. Łagów, powiat kielecki, woj. świętokrzyskie
Temat rys.	Zagospodarowanie terenu Skala 1:1000 Nr rys.: 1
Inwestor	Gmina Łagów ul. Iwańska 11, 26-025 Łagów
Projekt	"PRB Consulting" ul. Sandomieńska 26A 27-400 Ostrowiec Świętokrzyski tel. 601 695 077, 041-248 00 04, www.prb-consulting.pl biuro@prb-consulting.pl
Branża architektoniczna:	
Projektował:	mgr inż. arch. A. Maciantowicz Kl-175/92
asystent:	tech. bud. Remigiusz Wittek

Obieki : w. Sadków, Zbelutka Stara

Limina : łagów.

Powiat : kielecki.

Wojew : świętokrzyskie.

MAPA DO CELÓW PROJEKTOWYCH.

skala 1:1000.

Granice działek przyjęto z ewidencji gruntów.

Mapa : 154.122.092. Zakres : A-1,2,3,4,5 B-3,4,5,6,7,8 C-6,7

Nie wyklucza się istnienia innych urządzeń podziemnych nie zgłoszonych wcześniej do inwentaryzacji.

Rozpoczęto : 1.08.2008.
 S@koiwczono : 04.12.2008.



STEFANŃSKI KRZYSZTOF
 GEODETA I PRACOWNIK
 Zakw. Nr 6964
 25-359 Kielce, ul. Bart. Warszewy 3/86
 tel. 362-61-57, 0606-901-754

Starostwo Powiatowe w Kielcach
 Powiatowy Ośrodek Wydawniczy Geodezyjny i Kartograficzny
 Wydział Geodezyjny i Kartograficzny
 22 GRU 2008